

## Spielregeln

### Stockschießen

- **zwei Mannschaften spielen gegeneinander**
- **Spieldauer: 6 Kehren**
- **Gewinnermannschaft ist die, mit der höheren Punktzahl nach 6 Kehren.**
- **Das Anspiel wechselt mit jeder Kehre unabhängig vom Ausgang des letzten Durchgangs.**

#### **Spielablauf:**

Die Daube (Ziel) wird in die Mitte des Zielfeldes gelegt. Der erste Spieler einer Mannschaft versucht seinen Stock so nah wie möglich an die Daube (Ziel) zu bringen. Im Anschluss ist die gegnerische Mannschaft am Zuge. Diese versucht Ihren Stock näher ans Ziel zu bringen. Nun ist das Team an der Reihe, dessen Stock weiter entfernt von der Daube liegt. usw .... Es kann also sein, dass Schützen, der gleichen Mannschaft öfters nacheinander an der Reihe sind.

Stöcke, die die Höhe des Zielfeldes nicht erreichen, werden aus dem Spiel genommen und werden für diese Kehre nicht gewertet. Es ist erlaubt, gegnerische und eigne Stöcke aus dem Zielfeld zu schießen.

Wichtig: auch außerhalb des Zielfeldes liegende Stöcke werden nicht aus dem Spiel genommen und können somit den Spielverlauf beeinflussen.

Es ist erlaubt, die Lage der Daube durch einen Schuss innerhalb der Zielfeld Markierung zu verändern und sie sogar raus zu schießen. Die Daube wird dann wieder auf den Mittelpunkt des Zielfeldes gelegt.

#### **Punkteverteilung:**

1 Punkt: Eine Kehre hat die Mannschaft gewonnen, die Ihren Stock näher an der Daube hat.

+ 2 Punkte: für die gleiche Mannschaft, wenn auch ein zweiter Stock näher an der Daube liegt als ein gegnerischer Stock.

#### **Das Ende einer Kehre:**

Der letzte Schütze legt nach seinem Schuss, die Daube in die Mitte des nun folgenden Zielfeldes (und geht hinüber zum Rest der Spieler, die am Zielfeld das Spiel verfolgt haben.) Und so geht es nun immer hin und her..

**Hinweis:** Individuelle Regeländerungen sind natürlich immer möglich!!

### Lattlschießen

- **Jeder Teilnehmer spielt für sich um Punkte.**
- **Jeder Schütze hat 5 Stöcke (Schuss)**
- **Ziel: die am Lattlgestell hängenden Punktetafeln mit den meisten Punkten zu treffen**

Jedes Lattl, welches sich durch den Stockschiuss in Bewegung setzt zählt.

Wenn sich durch einen Schuss zwei Tafeln bewegen, zählt die höhere Punktzahl.

#### **Erste Variante:**

alle erzielten Punkte werden aufgeschrieben und es gewinnt der Spieler mit der höchsten Punktzahl.

#### **Zweite Variante:**

es spielen immer zwei Spieler gegeneinander und es scheidet der Spieler mit der niedrigeren Punktzahl aus (KO-System). Somit gewinnt der Spieler, der die meisten Duelle für sich entscheiden konnte.

**Hinweis:** Individuelle Regeländerungen sind natürlich immer möglich!!

**Viel Spaß beim Spielen!**